

Program szkolenia. Kurs I

Zaawansowane metody tworzenia stron WWW z elementami wykorzystania projektowania w architekturze klient-server

Miejsce prowadzenia szkolenia

Pracownie komputerowe spełniające wymagania MEN.

Wymagania sprzętowe

- sprzęt zgodny z wymaganiami MEN w ilości takiej, jak liczba słuchaczy,
- sieć komputerowa,
- sztywne złącze do Internetu,
- aparat cyfrowy, kamera cyfrowa, drukarka, skaner

Oprogramowanie komputerów

- system operacyjny zgodny z wymaganiami MEN
- pakiet biurowy zgodny z wymaganiami MEN
- Front Page i inne programy wspomagające tworzenie stron WWW

Uczestnicy szkolenia

Nauczyciele informatycy ze szkół, w których znajdują się szkolne pracownie internetowe otrzymane w ramach projektów Ministerstwa Edukacji Narodowej: „Pracownie komputerowe dla szkół”.

Osiągnięcia

Po zakończeniu kształcenia uczestnik kursu będzie przygotowany do:

- wykorzystywania zaawansowanych możliwości języka HTML,
- wykorzystywania możliwości kaskadowych arkuszy stylów (CSS),
- stosowania funkcji języka wybranej technologii do obsługi formularzy,
- publikowania strony WWW w Internecie i intranecie,

Organizacja zajęć

Szkolenie 40 godzinne realizowane w czasie 5 dni.

Wymagane przygotowanie słuchaczy

Uczestnikami kursu mogą być nauczyciele, którzy posiadają kwalifikacje do nauczania przedmiotów informatycznych w szkole

Program szkolenia (czas na zagadnienie / w tym czas na ćwiczenia praktyczne)

Zagadnienia	Treści	Czas [h]
Dzień pierwszy		
Zajęcia przygotowawcze	<ul style="list-style-type: none">• Integracja grupy• Cele szkolenia• Program szkolenia• Zasady ukończenia szkolenia• Ankieta – ocena stopnia przygotowania uczestników do kursu i ich oczekiwań	1
Język opisu stron internetowych HTML (przypomnienie i usystematyzowanie)	<ul style="list-style-type: none">• Edycja i formatowanie tekstu• Listy• Wstawianie grafiki, tło strony	3/2

	<ul style="list-style-type: none"> • Tabele • Hiperłącza 	
Zaawansowane projektowanie witryn w języku HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Elementy składowe formularzy • Mapy rysunków • Hiperłącza do poczty elektronicznej • Ramki 	4/3
Drugi dzień		
Kaskadowe arkusze stylów (CSS)	<ul style="list-style-type: none"> • Umieszczenie stylów w dokumencie – rodzaje (wpisane, osadzone, zewnętrzne) • Właściwości tekstu • Właściwości czcionek • Właściwości koloru i tła 	4/3
Kaskadowe arkusze stylów (c.d.)	<ul style="list-style-type: none"> • Właściwości marginesów i obramowań • Właściwości związane z umieszcawianiem 	4/4
Trzeci dzień		
Elementy Dynamic HTML (DHTML)	<ul style="list-style-type: none"> • Obiektowy model dokumentu DOM – różnice w Internet Explorer i Netscape Navigator • Procedury obsługi zdarzeń 	2/1
Języki skryptowe (JavaScript)	<ul style="list-style-type: none"> • Umieszczenie skryptów w dokumencie HTML • Pisanie tekstu, zmienne • Praca z oknami dialogowymi • Operacje na zmiennych – operatory przypisania, arytmetyczne i logiczne • Funkcje i obiekty • Tablice, pętle i lista historyczna • Zdarzenie i formularze • Funkcje matematyczne 	5/4
Ciekawe skrypty w języku JavaScript	<ul style="list-style-type: none"> • Analizowanie skryptów umieszczonych na stronach internetowych • Internetowe kursy HTML i JavaScript 	1/1
Czwarty dzień		
Projektowanie stron WWW	<ul style="list-style-type: none"> • Przykład budowania i umieszczenie na serwerze szkolnej strony WWW 	2
Realizacja własnych projektów edukacyjnych w oparciu o strony WWW	<ul style="list-style-type: none"> • Opracowanie projektu i wykonanie zarysu witryny szkolnej bądź przedmiotowej • Zasady zachowania bezpieczeństwa 	6/6
Piąty dzień		
Inne metody projektowania witryn	<ul style="list-style-type: none"> • VBScript, ActiveX, Java, Flash, PHP, ASP, Perl • Prezentacja działania skryptu pisanego po stronie serwera 	1
Umieszcawianie witryny na serwerze	<ul style="list-style-type: none"> • Transfer witryny protokołem FTP • Rejestracja witryn w wyszukiwarkach 	1/1
Praca kontrolna – ocena wyników szkolenia	<ul style="list-style-type: none"> • Realizacja projektu zaliczeniowego • Publikacja opracowań na serwerach • Prezentacja wybranych prac na szkoleniu 	2/2
Programy wspomagające pracę webmastera i elementy dostępu do baz danych	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzenia połączenia do baz danych • Edytory tekstowe – EditPlus • Edytory WYSIWIG – FrontPage, HotDog, HomeSite, Pajęczek • Konwertery – Ogonki 	3/3
Ocena wyników szkolenia	<ul style="list-style-type: none"> • Ankieta ewaluacyjna 	1